

2022 연세대학교 대학혁신지원사업 프로그램 뉴스레터

2022 연세대학교 대학혁신지원사업 프로그램 뉴스레터

교육 및 운영 혁신편



연세대학교



University Innovation

대학혁신지원사업



연세대학교
대학혁신지원사업단

목차

1.	연세혁신디자인단 소개	2
2.	관련 내용 콘텐츠	4
	대학운영혁신 연세혁신디자인단	이정현 4
	대학운영혁신 학생참여예산 blueprint	이지우 6
	대학운영혁신 blueprint 블루페스타 참여 후기	이정현 7
	융복합 교육 확대 연세 DX 아카데미	임정환 8
	융복합 교육확대 사회과학대학 융복합교육 프로그램	지영주 9
	사회적 가치 실현 워크스테이션	김성원 11
	사회적 가치 실현 사회참여 프로그램과 지역문제해결	문지민 12
	교육국제화기반 강화 STERN	이유빈 14
	학생심리건강증진 심리상담센터 정신건강 프로그램	윤현지 15

1. 연세혁신디자인단 소개

연세대학교 서포터즈 ‘연세혁신디자인단’은

재학생 50여명으로 구성된 단체로

연세대학교 **대학혁신지원사업의 공식 서포터즈**입니다!

2020년부터 운영되어 온 연세혁신디자인단은 재학생을 대표하여
교육혁신을 위한 학생 여러분의 다양한 의견을 제시함으로써
대학혁신지원사업과 우리대학의 교육변화에 기여하고 있습니다.

올해 연세혁신디자인단은 55명의 학부생이 참여하고 있으며,
프로그램에 직접 참여하여 의견을 제시하는 모니터링단과
재학생, 동문, 교직원, 지역사회 주민 등 교내외 의견을 수렴하는
리서치단, 대학혁신지원사업의 홍보를 담당하는 홍보단으로
구성하여 활동 중에 있습니다.

이번 연세대학교 대학혁신지원사업 성과사례집은
연세혁신디자인단 홍보단 학생들의 주도로 만들어졌으며,
학생들이 직접 우리 대학 우수 혁신 사례를 조사하고
체험하며 손수 만들었습니다.

연세혁신디자인단 활동내용

연세혁신 모니터링

‘대학혁신지원사업 프로그램’에 직접 참여 후 피드백,
개선안 제시

연세혁신 리서치

우리 대학 ‘학사제도’ 및 ‘대학혁신지원사업 프로그램’에
대한 의견수렴 후 교육혁신 목적의 아이디어 제시

연세혁신 홍보단

우리 대학의 ‘학사제도’ 및 ‘대학혁신지원사업’ 성과공유를
위한 콘텐츠를 제작

사례집 발간에 참여한 홍보팀 학생들



18 김성원
생활과학대학



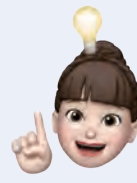
21 문지민
언더우드국제대학



21 임정환
상경대학



21 이지우
생활과학대학



20 박정민
언더우드국제대학



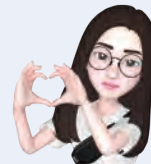
20 윤현지
음악대학



20 이유빈
글로벌인재대학



20 이정현
글로벌인재대학



20 지영주
상경대학

연세★ 혁신디자인단을 소개합니다!

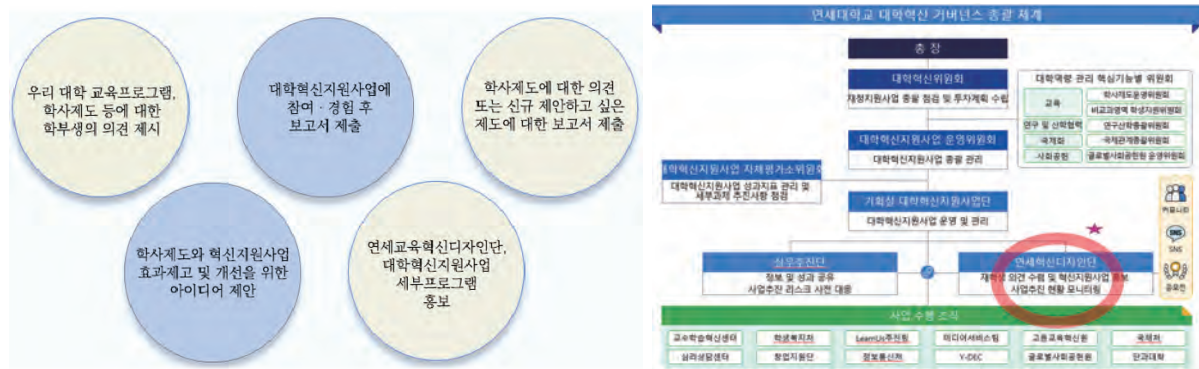
“연세혁신디자인단은
연세대학교 대학혁신지원사업의 공식 서포터즈입니다!”

교육 프로그램의 직접적인 당사자인 학생들이 사업의 내용에 대해 이해하고, 프로그램에 참여하여 피드백을 남기고 홍보까지 참여하여 학교와 함께 학생 주도적인 혁신 환경 조성에 이바지하고 있습니다!



대학혁신지원사업에서 연세혁신디자인단의 주요 업무가 궁금해요!

대학혁신지원사업에서 연세혁신디자인단은 교육 수요자인 재학생이 직접 교내 학사제도 및 프로그램 등을 경험한 후, 교육혁신 아이디어를 제시하는 역할을 수행합니다! 세 가지 분야로 나뉘며 연세혁신 모니터링, 리서치, 홍보단을 포함하고 있습니다.



연세혁신디자인단 속 각 분야에서 다루는 활동들이 궁금해요!

연세혁신 모니터링팀은 대학혁신지원사업 프로그램에 직접 참여한 후 피드백 및 개선안을 제시합니다.
리서치팀은 학생, 교원, 산업체 관련자 등에게 대학혁신지원사업 프로그램 혁신을 위한 의견수렴 및 아이디어를 제시합니다. 홍보단은 학사제도 및 대학혁신지원사업의 성과공유를 위한 콘텐츠를 제작하는데 힘씁니다.

디자인단 학생들의 한 마디

#모니터링 양정수(실내건축학) 입학 이후 4년간 교내에서 제공하는 기존의 교과 활동뿐만 아니라 수준 높은 비교과 활동을 수강하며 전공과 관련해 많은 도움을 받을 수 있었습니다. 다른 학우분들도 어도비 사용법이나 취업 관련 프로그램 등 교내 프로그램들을 최대한으로 활용할 수 있기를 바라며 연세혁신 디자인단에 지원하게 되었습니다. 모니터링단은 학우들의 입장을 대변할 수 있는 학교와의 소통창구인 만큼 객관적이고 창의적인 시선을 유지하며 연세대학교의 혁신에 이바지하도록 하겠습니다.



#리서치 강하영(생명공학) 학교를 학우 분들이 생활하기에 더 즐겁고 편안한 곳으로 만들어가는 것에 관심이 많아 학생회에서 다양한 노력들을 해왔습니다. 하지만, 학생 사회에서 느낀 바를 학교 측에 전달하기에는 한계가 있었습니다. 학생들의 목소리를 보다 잘 전달함으로써 학교의 발전에 더욱 도움이 되고자 대학 혁신 지원 사업단 리서치 팀에 지원했습니다. 연세 대학교의 발전을 위해 더 많은 학생들의 목소리에 귀를 기울이는 리서치 팀의 일원이 되고자 노력하겠습니다.



#모니터링 유정원(불어불문학) 연세 혁신 디자인단의 모니터링단 소속으로써 활동한지 한 학기가 되어갑니다. 비교과 활동의 경우 학생의 적극적이고 능동적인 참여가 요구됩니다. 의식적으로 여러 프로그램에 참여하고자 하였고, 가치 있는 경험과 기회를 많이 누릴 수 있었습니다. 모니터링이라는 목표 하에 참여하였기에 더욱 객관적으로 가치를 판별할 수 있었습니다. 앞으로도 이러한 프로그램이 다른 연세 학우들에게도 귀중한 경험을 제공할 수 있도록 공헌하고자 합니다!



#리서치 이동규(행정학) 그간 연세 가족의 일원으로서 학교의 품에서 생활하며 배우고 느낀 바가 많고 후배들을 위해 이런 점이 바뀌었으면 좋겠다는 생각도 여럿 있었으나, 이것을 실제로 적용하는 것은 엄두를 내지 못하고 있던 차에 몸담게 된 이번 연세혁신디자인단 활동은 내게 매우 소중한 의미 있게 다가왔다. 학우들의 진솔하고 소중한 의견을 청취하고, 연세의 발전에 도움을 줄 수 있는 아이디어를 직접 개진하여 보았던 이번 활동은 앞으로도 절대 잊지 못할 소중한 경험으로 계속 남을 것 같다.



내가 그리는 연세, blueprint

블루프린트란?

연세대학교 대학혁신지원사업단의 학생참여예산 프로그램 기구입니다.

'내가 그리는 연세, blueprint(청사진)'의 의미는?

학생들이 직접 캠퍼스를 새롭게 만드는 문화를 정착시키고 싶고, 관련 활동을 지원하고 선도하는 것이 저희의 목표라고 생각합니다. 연세인이 생각하는 연세의 청사진을 모으고 실현시키고자 '블루프린트'라고 정했습니다.

올해 블루프린트에서 진행한 대학혁신 아이디어 공모전에서 나온 아이디어 사례를 알려주세요.

사례 1.

'시각장애 학우 등을 위한 셔틀버스 음성 서비스'는 신촌 셔틀버스의 경우 학생들(특히 시각장애학우)이 어디서 정차를 하는지 알기 어려운 경우가 있는데, 이를 해결하기 위해 셔틀버스 내에 GPS 기반 음성 서비스를 제공하는 아이디어입니다. 블루프린트의 노력으로 12월 말 도입될 예정이며, 이를 통해 시각장애학우들의 교통권을 보장하고 모든 학생들이 셔틀버스를 편하게 탈 수 있도록 하고자 합니다.

사례 2.

'연세대학교 종합 영상제'는 이제까지 부재했던 영상인들의 네트워킹을 촉진시키기 위해, 이번년도 학우들이 참여하고 만든 영상들을 공모받아, 서로 이야기를 나누는 자리를 만드는 행사입니다. 실제 12월 말 영상제를 진행할 예정이고, 현재까지 많은 다재다능한 연세인들의 영상들이 접수돼, 기대를 모으고 있습니다.

블루프린트의 2023년 계획은?



블루프린트의 여정은 계속 이어질 예정이며, 연세인과 함께라면 연세대의 혁신을 지속해서 도모할 수 있을 것이라 생각합니다. 2023년에는 특별한 주제의 공모전과 학생자치 매거진인 '청사진 모음집'을 활성화하여 칼럼 형식으로 학생들의 대학혁신 아이디어를 받을 예정입니다. 1년 동안 중장기적인 계획을 수립하여 더 지속성 있는 대학혁신 사업을 진행할 계획입니다.

연세대학교 학생들에게 보내는 한 마디!



#오퍼레이션팀장 박현민 블루프린트는 학생들이 자유롭게 대학혁신사업에 참여할 수 있도록 도전하고 있습니다. 학우들과 폭넓게 소통하여 연세인이 그리는 연세대학교가 세워질 수 있도록 블루프린트가 함께 하겠습니다. 블루프린트 사업에 많은 관심 부탁드립니다!

#브랜딩팀장 김진형 블루프린트는 동아리와 학생회들이 닿지 못하는 콘텐츠까지 접근해, 대학생들 콘텐츠를 다양하게 만들 것입니다. 학우분들의 아이디어들을 언제나 들을 준비를 하겠습니다! 모두가 연세대학교 고유의 콘텐츠에 함께하는 앞으로가 기대가 됩니다!

학생참여예산 blueprint 활동 사례



블루페스트 참여 후기

연세대학교 대학혁신지원사업단 산하의 학생자치조직 blueprint는 대학 혁신을 위한 학생참여예산 제도로 설립되었습니다! 학생참여예산이란 학생에게 가장 필요한 행사를 학생이 주도적으로 기획하고자 하는 의도로, blueprint는 아이디어 실현에 초점을 맞추고 활동하고 있습니다. blueprint의 주도로 열린 이번 '블루페스트' 축제는 연세대학교 대학혁신지원사업과 학생참여예산 홍보를 위해 **국제캠퍼스 백일장 사생대회 & 신촌캠퍼스 보물찾기** 진행하였습니다. 오프라인 행사와 여러 콘텐츠를 통해 학생 간의 소통할 수 있는 장을 마련하고 학교의 다양한 모습과 건물들을 찾아보면서 애교심을 느낄 수 있었습니다. 저는 그중 11월 29일 신촌캠퍼스 보물찾기 행사에 참여하여 생생한 후기를 남기고자 합니다!

블루페스트 미션

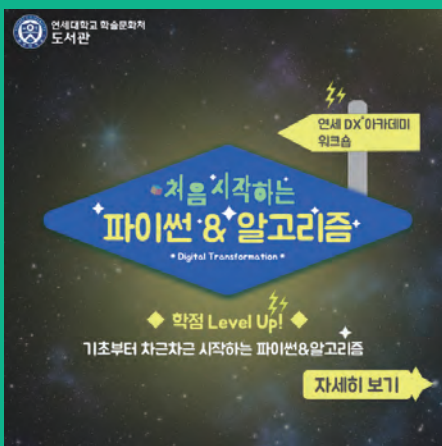
학생회관 앞에서 스탬프 종이 받아서 학생회관, 중앙도서관, 언더우드관, 언더우드가기념관, 광혜원, 노천극장에 숨겨진 스탬프를 찾아 찍어내는 것!

블루페스트 참여 소감

이번 블루페스타 행사는 비대면 기간 동안 학교 캠퍼스를 둘러볼 기회가 없었던 많은 학우들에게 뜻 깊은 행사였던 것 같다.
특히 마음 먹고 산책하지 않으면 알 수 없었던, 광혜원과 언더우드가기념관은 이번 행사를 통해 처음 방문하기도 했고, 그 과정에서 가을 단풍이 가득한 낭만적인 캠퍼스 곳곳을 둘러볼 수 있었다! 파란색으로 코팅된 스탬프 종이를 받고 돌아다니는 학우들을 보니 알 수 없는 동질감을 느끼기도 하였다.
앞으로도 학생참여예산을 통해 학생들이 직접적으로 경험할 수 있는 행사가 많이 열리면 좋을 것 같다.

디지털 역량 강화를 위한 연세대의 교육 혁신! : 연세 DX 아카데미

최근 들어 많은 학생들이 4차 산업 혁명 시대를 준비하기 위해 디지털 역량 강화에 주력하고 있습니다. 연세대학교 대학혁신지원사업 중 하나인 연세 DX 아카데미에서는 코딩 데이터 분석 디지털 미디어 등등 학생 디지털 역량 강화를 위한 교육 프로그램을 진행 중에 있습니다. DX 아카데미는 워크숍 교육 프로그램을 릴레이 식으로 열고 있으며, 관심있는 학생들은 학술문화처 홈페이지를 통해 신청할 수 있습니다.



이 중 하나로 열렸던 ‘처음 시작하는 파이썬&알고리즘’의 경우 초급자를 대상으로 디지털 역량에 대한 기초적인 학습을 통해 생소한 파이썬과 딥러닝을 체계적으로 배울 수 있었습니다. 저 역시 스스로 프로그래밍 실력을 키우고자 대학 내외 활동을 통해 여러가지 언어에 대한 공부를 하게 되었습니다. 그 중 하나가 ‘처음 시작하는 파이썬’ 프로그램이었고, 파이썬이라는 언어를 새롭게 배워 후에 제 프로젝트에 핵심적인 도구로 활용하고자 생각했습니다. 수업은 파이썬 프로그래밍의 기초적인 개념, 용어부터 시작했습니다. 제어문, 논리연산자, 함수, 클래스 등을 학습했고 예제를 통해 개념을 확인했습니다. Numpy와 Matplotlib을 통해 데이터 학습을 진행하고 인공뉴런의 기본 개념을 학습 한 후에 딥러닝과 관련된 기초적인 실습을 진행했습니다. 파이썬 프로그래밍과 관련된 전체적인 개념을 돌아보고 충분한 예제학습이 이루어졌기 때문에 알찬 수업이라는 느낌을 받았습니다. 또한 언어 학습에 그치지않고 그 활용분야의 소개, 실습까지 할 수 있어 기존의 코딩 수업과는 색다른 느낌이었습니다. 앞으로도 소프트웨어 강의가 많이 열려서 연세대학교 학우들의실력 향상, 취업에 많은 도움을 주길 바랍니다.

새로운 시대, 융합형 인재 육성을 위한 교내 혁신 사례 : 사회과학대학

최근 교내에서는 융합형 인재 교육이 확대되고 있다. 이에 따라 사회과학대학에서도 교육 혁신을 위한 프로그램을 다양하게 운영하고 있다.

이러한 프로그램을 담당하는 사회과학대학 윤정인 담당자님께 사회과학대학의 융합형 교육 정책에 대해 인터뷰 하였다.

1. 사회과학대학의 융합형 인재 교육을 위한 교과 연계 비교과 프로그램엔 무엇이 있는지 간략히 소개해 주세요!

사회과학대학에서는 2주기 대학혁신사업에서 비교과 프로그램으로 융복합적사회문제해결 경진대회, 인공지능 특강, 동계 및 하계 코딩워크숍을 진행하고 있습니다.

먼저, 융복합적사회문제해결 경진대회는 융합형 사회혁신 랩을 운영하여 AI·사회과학 관련 학부생들의 연구 활동을 지원하고자 하는 프로그램으로 현재 7개 팀이 참여하여 다양한 사회문제들에 대해 해결방안을 제시하기 위한 연구 활동을 진행하고 있습니다. 이와 함께 연구 진행을 위한 멘토링을 운영하여, 각 팀별로 본 대학 교수님으로 구성된 지도교수님을 매칭하여 문제 해결을 위한 연구활동을 지원하고 있습니다.

다음으로 사회과학대학에서는 학기 중에 인공지능 특강 프로그램을 운영하고 있습니다.

사회과학대학과 인공지능학과에서 개설되는 교과목 및 인공지능과 관련성이 높은 여러 교과목을 대상으로 인공지능 특강을 지원하여, 학생들이 인공지능에 대한 지식을 확장하고 각각의 전공과목과 인공지능을 연계하여 이해하는 기회를 제공하고 있습니다. 이 밖에도 방학 중에는 코딩 워크숍 프로그램을 운영하고 있으며, 데이터 분석에 활용도가 높은 R과 Python 프로그램을 여름방학에는 R을, 겨울방학에는 Python 코딩 워크숍을 4주간(기초 2주, 심화 2주) 집중적으로 운영하고 있습니다.

2. 사회과학대학과 주로 융합되는 전공은 무엇인가요?

금번 2주기 사업을 시작하면서 AI융합대학과 함께 AI 융합심화전공을 새롭게 개설하였습니다. 사회과학대학 학생들은 1전공과목을 이수하고 인공지능융합대학에서 개설하는 AI코어과목 인공지능프로그래밍, 인공지능 알고리즘, 인공지능개론, 딥러닝 개론 및 응용, 데이터사이언스 개론 5과목(15학점)과 사회과학대학 공통과목으로 개설되는 AI융합심화전공과목 AI사회과학 기초 코딩 교육, AI사회과학 문제해결 캡스톤 2과목(6학점)을 이수하면 융합심화전공을 복수학위로 이수할 수 있습니다.

3. 사회과학대학만의 융합형 사회혁신 랩(lab)에 대해 소개해주세요!

사회과학대학의 융합형 사회혁신 랩에 대한 일환으로 진행하고 있는 융복합적 사회문제해결 경진대회는 다양한 종류의 데이터 분석을 통한 융복합적 사회문제에 대한 이해 제고와 해결책 제시하고자 기획되었습니다.

이를 위해 온라인 데이터, 공공 데이터, 서베이·인터뷰 데이터 등 데이터를 활용하여 사회문제에 대한 융복합적 이해를 높이고, 해결책을 제시할 수 있는 분석 및 결과물 도출하고 데이터 분석 결과를 근거로 한 사회문제 해결을 위한 솔루션 및 정책 제안 멀티미디어 결과물 제작할 예정입니다. 본 프로그램을 통해 인공지능(AI) 기술을 활용한 연구 및 인공지능(AI) 기술의 확산으로 인한 사회·경제·문화·정치·행정·언론 분야의 이슈 분석 및 해결 방안을 제시할 수 있을 것으로 생각합니다.



4. 사회과학대학 이외의 재학생들도 경험할 수 있는 프로그램이 있을까요?

사회과학대학에서 진행하고 있는 융복합적사회문제해결 경진대회는 사회과학대학 학생을 주축으로 팀을 구성하고는 있으나 경영대학, 교육과학대학, 상경대학, 이과대학, 간호대학, 문과대학 다양한 학과에서 구성된 학생들이 참여하여 진행하고 있으며, 다양한 구성원들의 참여를 통한 융복합적 사고와 협력이 가능한 프로그램입니다.

5. 사회과학대학에서는 재학생의 수요를 바탕으로 주기적으로 산업전문가 분들을 초빙해 특강을 진행하고 있습니다. 대표적인 특강 사례와 신청 방법을 알고 싶습니다.

금번 2학기에 진행된 인공지능 특강을 통해 다양한 사회분야의 전문가를 모시고 특강을 진행하고 있습니다. 사회과학대학 소속 강의 교수님들께 인공지능과 사회과학분야를 연계하여 강의가 가능하신 전문가를 추천받아 진행하고 있으며, 인공지능기술을 활용한 디지털예술경험의 현황 분석 및 사례, IT산업분야에대한 이해와 관련 분야 진출을 위해 함양해야 할 직무능력과 비전, 데이터사이언스와 정책의사결정, 데이터과학 분야의 실제와 전망, 그리고 사회과학 전공자의 역할 등에 대한 강연이 진행 및 계획하고 있습니다. (해당 특강들은 수업시간 내에 특강 형식으로 진행되고 있어서 별도 신청이 가능한 과정은 아닙니다.)

이렇게 시대의 흐름에 발맞춰 학생들에게 필요한 교육을 제공하기 위해 노력하는 모습을 엿볼 수 있었다. 앞으로도 사회과학대학의 변화에 귀추가 주목된다.

나의 전공 + AI

AI 융합심화전공 프로그램

GAICE: Demand-driven AI-Centered Education

본 프로그램은 재학생이 전공 분야와 AI 기술을 융합하여 전문성을 높이고, AI 기술을 활용한 다양한 분야에 진출할 수 있도록 지원하는 프로그램입니다.

교육과정 및 진로

1. 전공 분야와 AI 기술을 융합하여 전문성을 높이고, AI 기술을 활용한 다양한 분야에 진출할 수 있도록 지원하는 프로그램입니다.

2. 전공 분야와 AI 기술을 융합하여 전문성을 높이고, AI 기술을 활용한 다양한 분야에 진출할 수 있도록 지원하는 프로그램입니다.

3. 전공 분야와 AI 기술을 융합하여 전문성을 높이고, AI 기술을 활용한 다양한 분야에 진출할 수 있도록 지원하는 프로그램입니다.

융복합적 사회문제 해결 경진대회

다양한 분야의 문제를 융합적으로 해결하기 위한 대회로, AI 기술을 활용한 다양한 분야에 진출할 수 있도록 지원하는 프로그램입니다.

1. 다양한 분야의 문제를 융합적으로 해결하기 위한 대회로, AI 기술을 활용한 다양한 분야에 진출할 수 있도록 지원하는 프로그램입니다.

2. 다양한 분야의 문제를 융합적으로 해결하기 위한 대회로, AI 기술을 활용한 다양한 분야에 진출할 수 있도록 지원하는 프로그램입니다.

3. 다양한 분야의 문제를 융합적으로 해결하기 위한 대회로, AI 기술을 활용한 다양한 분야에 진출할 수 있도록 지원하는 프로그램입니다.

2022년 동계 코딩 워크샵

별의별 파이썬(Python)

사회과학대학 학생을 대상으로 한 코딩 워크샵으로, 파이썬을 활용한 다양한 분야에 진출할 수 있도록 지원하는 프로그램입니다.

1. 사회과학대학 학생을 대상으로 한 코딩 워크샵으로, 파이썬을 활용한 다양한 분야에 진출할 수 있도록 지원하는 프로그램입니다.

2. 사회과학대학 학생을 대상으로 한 코딩 워크샵으로, 파이썬을 활용한 다양한 분야에 진출할 수 있도록 지원하는 프로그램입니다.

3. 사회과학대학 학생을 대상으로 한 코딩 워크샵으로, 파이썬을 활용한 다양한 분야에 진출할 수 있도록 지원하는 프로그램입니다.

사회과학대학
AI 융합심화전공

융복합적 사회문제 해결 경진대회
(사회과학대학) 홍보 포스터

2022 사회과학대학
동계 코딩 워크샵

학생주도 사회혁신 프로젝트 워크스테이션!

: 공연을 전하다 팀 AFFERO



고등교육혁신원에서는 사회혁신 인재 육성을 목표로 비교과영역의 다양한 교육 프로그램을 운영하고 있다. 대학, 기업, 공공기관, 소셜벤처, 비영리단체 등 다양한 부문과의 협력을 통해 사회혁신적 마인드를 지닌 학생들이 주도적으로 사회문제를 해결할 수 있도록 프로젝트 팀 '워크스테이션'을 모집, 활동을 지원하고 있다. 2018학년도부터 총 730개의 팀이 참여하였으며 46.85억원의 투자를 유치했다.

연세대학교 워크스테이션 Peer Champion Award 수상팀 'Affero'를 운영하고 있는 경영학과 20학번 권윤아 학생에게 자세한 프로그램 참여 후기를 들어보았다.

“수상하신 팀 Affero에 대해 간단하게 소개 부탁드립니다.”

Affero는 라틴어로 전하다, 이바지하다라는 뜻으로, 저희 팀은 공연예술을 사랑하는 연세대 학생들이 해당 분야의 문제를 해결하고 긍정적인 변화를 가져오는 데 이바지하고자 구성한 프로젝트 팀입니다. 공연예술에 대한 일반 대중들의 편견과 낮은 정보 접근성, 소수의 스타 배우들에 치중된 캐스팅, 양상을 배우에 대한 부당한 처우와 제한적인 기회 등의 문제를 해결하기 위해 저희는 '공연을 전하다'라는 테마로 인스타그램을 운영하고 뉴스레터와 어플을 제작하고 있습니다.

1. 많은 학생 프로젝트 지원 프로그램 중에 워크스테이션을 선택한 계기가 무엇일까요?

Affero의 목표가 연극/뮤지컬 산업의 변화와 혁신이었던 만큼, 저희가 학생 주도로 혁신을 일궈낸다는 워크스테이션의 취지와 부합한다고 생각했기 때문에 참여하게 되었습니다. 사회 혁신과 관련이 되어있다면 저희가 원하는 어떤 주제로든 참여가 가능했기 때문에 쉽게 지원할 수 있었습니다.

2. 워크스테이션의 구성 및 프로그램 진행 중 인상 깊었던 활동은 무엇이었나요?

워크스테이션 프로그램의 규모가 크고 다양한 분야에서 활동하는 팀들이 많다 보니, 저희 팀도 직·간접적으로 보고 배울 수 있는 기회가 많았습니다! 실제로 도다마인드라는 다른 워크스테이션 팀에서 만든 테스트 제작 툴을 사용해서 '뮤지컬 부캐 테스트'라는 테스트를 제작해 배포하였는데, 이것이 크게 이슈가 되어 관련 해시태그로 트위터 한국 실시간 트렌드 1위를 달성한 것이 가장 기억에 남습니다. 더불어 공연 예술계 문제에 대한 공감대가 있고 변화 의지가 가득한 열정적인 또래 팀원들과 크고 작은 문제들을 해결하기 위해 뚝뚝 뭉쳐 매주 머리를 맞대고 회의했던 것이 기억에 남고, 그 결과 워크스테이션 최종 성과공유회에서 동료평가 부문 어워드를 수상한 것도 기억에 남습니다.

3. 워크스테이션 프로그램을 참여해보신 후기 및 소감은 어떠신가요?

중간 결과 발표회, Show Off Festa 등의 행사에 참여하면서 많은 팀들이 열성을 다해 혁신활동에 참여하고 더 큰 투자를 받는 것을 보면서 자극을 받았고, 사회혁신과 관련하여 경험이 풍부하신 고등교육혁신원 앰배서더분들의 조언을 받았던 것이 큰 도움이 되었습니다. 그리고 팀 내에서 뛰어난 능력을 가진 다양한 분야의 학생들과 협업하는 경험이 저에게 큰 자산으로 남은 것 같습니다. 또 제가 사랑하는 분야인 공연예술에 대해 문제를 인식만 하는 것이 아니라, 긍정적인 영향을 미칠 수 있는 기회를 워크스테이션을 통해 얻게 되어 의미가 있었던 경험이었습니다!

대학혁신지원사업의 사회참여와 지역사회문제해결 : 연세대학교 사회참여센터

우리 지역과 사회 속 현재 주목되고 있는 문제점들을 해결과 발전을 목표로 두며 사회 혁신 비교과 프로그램 운영을 담당하시는 사회참여 실무추진부서에 대하여 알아보려고 인터뷰를 진행하였습니다!

인터뷰 내용을 토대로 사회참여센터에서 바라보는 비전과 우리 대학이 지역 사회 문제 해결을 위한 사례들도 정리해보았습니다.

우리 대학 사회참여센터란?

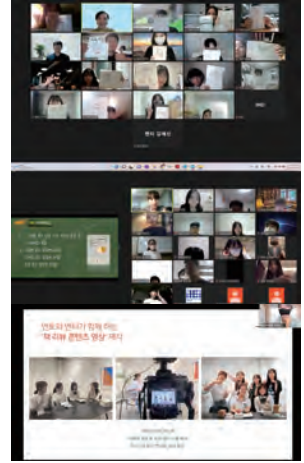
연세대학교 사회참여센터는 고등교육혁신원 소속 기관으로, 학생들이 사회 혁신가가 가져야 할 가장 중요한 자질인 '사회 참여'정신을 갖추고 섬김의 리더십을 직접 체험, 실천할 수 있는 장을 제공하며 사회 공헌 및 사회 봉사 활동을 기반으로 다양한 연계활동을 지원합니다.

우리 대학 지역사회 멘토링 프로그램들의 강점들은?

멘토링 프로그램의 강점 중 하나는 드림 스타트 플러스의 수퍼바이저 시스템입니다. 드림 스타트 플러스에서는 다년간의 멘토링 경험을 가진 대학원생 수퍼바이저들이 중간관리자로서 수많은 멘토들의 일대일 멘토링 활동을 모니터링하고 피드백합니다. 멘토들 개개인의 역량과 성향에 맞춘 수퍼바이저들의 조언을 통해 멘토들이 더 효과적으로 멘토링을 진행할 수 있으며, 이에 대한 만족도도 매우 높은 편입니다.

또 다른 강점은 사회혁신 멘토링의 멘토로 참여하는 '워크스테이션'이라는 인적자원입니다. 고등교육혁신원의 대표 프로그램인 워크스테이션은 SDGs기반의 사회혁신 비교과 활동 그룹이며 수많은 분야에서 다양한 활동을 펼치는 200여개의 팀들이 있어 폭넓은 사회혁신 멘토링 프로그램을 운영할 수 있었습니다.





지역사회의 문제해결 역량을 위한

사회참여센터의 운영중인 비교과 프로그램들 중 대표적인 사례들은?

드림 스타트 플러스는 2009년부터 서대문구와 연계하여 서대문구에 거주, 재학 중인 청소년을 대상으로 이루어지는 멘토링 프로그램입니다.

단순한 학습 멘토링 뿐 아니라 인성 멘토링과 문화 멘토링을 균형 있게 진행하는 것을 지향하는데요, 이를 위해 인성 멘토링을 위한 교구, 교재비 및 문화활동비를 지원하고 있습니다.

사회혁신 멘토링은 고등교육혁신원의 대표 프로그램인 비교과 사회혁신 활동 그룹 '워크스테이션'이 멘토가 되어 진행되는 멘토링 프로그램입니다.

다양한 분야에서의 사회혁신 활동 경험을 바탕으로 청소년들에게 사회혁신의 개념을 소개하고 실제 워크스테이션 활동에 참여하게 함으로써 사회혁신에 대한 관심을 키우고 직접 사회혁신 활동에 참여할 수 있는 기회를 제공하고 있습니다.

우리 대학 사회참여센터에서 바라보는 목표와 기대되는 전망을

앞으로 진행될 프로그램들과 함께 소개해준다면?

새해에도 드림 스타트 플러스와 사회혁신 멘토링을 계속 운영할 예정인데요.

코로나19로 3년간 온라인으로만 진행하는 멘토링에 피로함과 라포 형성의 어려움을 느끼는 참여자들이 많았습니다. 대면수업이 일상화 된 만큼 수퍼바이저와 멘토, 멘티가 더 원활히 소통하고 관계를 형성해 나갈 수 있도록 멘토링 프로그램 내에서 대면으로 만나는 행사를 진행하는 것을 고려 중에 있습니다.

실제 멘토 중 드림 스타트 플러스의 멘티로 활동하다 연세대 학부생이 되어 멘토로 참여하게 된 인원들이 있는데, 대면 행사를 통해 참여 인원들 간의 소통과 라포 형성이 보다 원활해진다면 이러한 사례와 같은 선순환 구조가 계속해서 지속, 확산될 수 있을 것이라고 기대하고 있습니다.

사회참여센터는 연세대 재학생들이 사회참여활동들을 통해 공동체 일원으로서 서로 배려하고 섬기는 상생의 정신을 갖고, 우리 사회의 여러 문제를 해결하는 기반을 갖추 수 있도록 여러 활동들을 지원하고자 노력하고 있다고 합니다.

사회참여센터의 프로그램에 참여하는 연세대 학생들이 이 활동들을 통해 공동체 안에서 사회 문제 해결을 위한 창의와 혁신의 나라를 펼칠 수 있기를 바라며 많은 관심을 부탁드립니다!

교환학생에 이어 해외 인턴십 경험까지, STERN(Study+Intern)

연세대학교는 대학혁신지원사업으로 학생 글로벌 역량 강화와 국제적인 업무 능력 증진을 위해 해외 인턴십 프로그램을 운영 중에 있습니다!

해당 프로그램인 STERN은 연세대학교 국제처 홈페이지 공지사항을 통해 확인할 수 있습니다! 이번 뉴스레터에서는 국제처 담당자님의 인터뷰를 통해 글로벌 인턴십 프로그램 소개하는 시간을 갖고자 합니다.

**새롭게 시작하는 글로벌 STERN
프로그램에 대해
간략한 소개 부탁드립니다.**

Study와 Intern의 합성어로 한 학기 교환 프로그램 파견 후 한 학기 인턴십에 참여할 수 있는 프로그램입니다.

**우리 대학 국제처에서는
STERN 지원을 위해
온라인 콘텐츠를 운영할 예정
이라고 들었습니다.
관련한 내용 소개 부탁드립니다.**

LearnUs 활용을 위해 인턴십을 수료한 학생들로부터 인턴십 현장과 후기를 담은 5분 이내의 영상을 제출 받아 업로드할 예정입니다.

**STERN 프로그램의 참가 대상
및 방법에 대해 알고 싶습니다!**



본교 지침 상, 최대 1년까지만 해외 파견이 가능하기 때문에 국제처 국제팀을 통해 한 학기 파견 예정으로 선발된 교환학생에 한하여 인턴십 신청이 가능합니다. 또한 신청자는 인턴십 참여 학기에 반드시 휴학해야 합니다. 참가 신청 방법은 1차적으로 국제팀에게 이메일로 지원서 및 각종서류(서약서, 성적증명서, 토플성적표, 국민기초생활수급자증명서) 제출해야 합니다. 선발은 평량평균 백분율 점수와 토플점수를 합산하여 총점이 높은 순으로 선발됩니다.

마지막으로 장기적으로 STERN 프로그램을 이용할 연세대학교 학생들에게 한 마디 부탁드립니다!

해외 대학 교환 프로그램 파견을 통한 문화 체험뿐만 아니라 해외 기업에서의 사회 경험을 쌓을 수 있는 STERN 프로그램에 많은 관심 바랍니다.

특히 우리 대학교는 해외 인턴십 전문 기관 SAF의 IES 인턴십 프로그램과 기관 협정을 맺어 더블린 런던 밀라노 등 해외 유명 도시에서 안전하고 실용적인 해외 풀타임 직무 경험을 할 수 있다고 합니다! 교환학생을 생각하는 학생이라면 꼭 국제처 홈페이지에 방문하셔서 좋은 기회를 놓치지 마세요!

IES 인턴십 소개

IES 인턴십은 IES Abroad의 해외 교환/영문학부 프로그램에 참여한 3개주를 대상으로 2023년부터 학생들을 위한 해외 인턴십 기회를 제공하는 데 주력해 왔습니다. IES Abroad는 70년간 국제 교육 분야의 선봉을 지키고 있으며 200여 년의 오랜 전통과 교육/영문학부 프로그램에 밀착하여 최첨단 인턴십 자원을 우선해 제공합니다.

오늘날 IES 인턴십은 베를린, 서울, 샌프란시스코, 싱가포르, 런던, 밀라노, 파리, 로마, 샌티아고, 상해, 시드니, 빈에서 무려 인턴십 자리를 제공하고 있습니다. 인턴십 12주 도에서 한 해의 어려움을 겪었던 마지막 경험을 하는 동시에 전문가로서의 역량도 쌓으면서 해당 지역의 문화를 실용적으로 느낄 수 있습니다.

IES 인턴십 과정을 수료할 때에는 근무 경력과 전문가로서의 훈련은 물론 문화적 이해도와 자신감을 향상시켜 더욱 빛나는 미래를 관망할 수 있습니다.

해외파견 교환 프로그램 IES 인턴십



심리상담도 맞춤형(YSQ)으로 혁신! 연세대학교 심리상담센터를 소개합니다.

심리상담센터 담당자님의 인터뷰 내용을 바탕으로 올해 심리상담센터에서 진행된 대학혁신지원사업에 대해 소개하려고 합니다! 먼저 심리상담센터에서는 2022년 ‘학생 심리건강증진 프로그램 내실화’ 라는 제목 아래 대학혁신지원사업을 진행하였습니다. 또한 심리상담센터는 자기보고식 심리진단도구로써 학생 개개인의 심리상태에 따른 효율적인 관리 및 서비스 지원을 위해 만들어진 YSQ(Yonsei Screening Questionnaire)를 개발하여 올해 좀 더 세부적으로 맞춤형 서비스를 추진 중에 있는데, YSQ를 기반으로 한 통합상담관리시스템을 구축함으로써 고위험군 학생을 선제적으로 판별하여 효율적으로 대응, 관리할 수 있게 되었고 학생들의 접근성, 편의성 또한 확대되었다고 합니다!

그리고 교내 유학생들의 비중이 크게 늘어남에 따라 다양한 언어로의 정신건강 서비스 제공의 필요성을 느껴 심리상담센터는 외국인 유학생들을 위한 특강, 워크샵, 집단상담 등을 대폭 확대하였으며 다국어 홈페이지를 구축하였습니다. 이를 바탕으로 유학생들이 이용할 수 있는 정신건강 관련 콘텐츠를 정기적으로 제작, 탑재함으로써 내외국인 통합형 정신건강 포털로 구축할 계획이라고 합니다! 이러한 학생 심리 프로그램 내실화에 대해 큰 기대효과를 볼 수 있을 것 같은데, 대표적으로는 다양한 주제, 언어로 제공되는 정신건강 프로그램을 통해 스스로를 돌볼 수 있는 기회에 대한 접근성이 높아져 나에게 맞는, 나에게 필요한 정신건강 서비스를 제공받아 심리적 어려움에 능동적으로 대처할 수 있는 능력을 키울 수 있을 것이라고 기대해봅니다!

마지막으로 심리상담센터는 대학생활에서 경험하는 심리적 어려움, 적응 및 진로 선택의 어려움 등에 대해 전문적인 도움을 받을 수 있는 곳이기때 학생 분들이 많은 관심을 가지고 참여해 보시면 좋을 것 같습니다.

인터뷰 전문은 다음 장과 같습니다!



먼저 심리상담센터에서 올해 진행된 대학혁신지원사업에 대해 간략히 소개 부탁드립니다 !

심리상담센터는 올해 '학생 심리건강증진 프로그램 내실화'라는 제목 아래 대학혁신지원사업을 진행하였습니다. 주요 사업으로는 1주기 대학혁신사업에서 구축한 통합상담관리시스템에 대한 고도화, 주제별 정신건강 콘텐츠 제작, 다국어 반응형 정신건강 포털 구축, 데이터 기반 학생 맞춤형 프로그램 기획 등의 사업을 진행하였습니다.

심리상담센터에서는 2022년 세부적으로 YSQ(Yonsei Screening Questionnaire)를 도입하여 학생 맞춤형 서비스를 추진 중이라고 들었습니다, 이에 관련해서 간략한 설명과 기획하게 된 이유에 대해서 말씀 부탁드립니다 !

심리상담센터는 1주기 대학혁신사업(2019~2021) 기간동안 YSQ 시스템 개발하여 현재까지 계속 운영중입니다. YSQ는 자기보고식 심리진단도구로써 학생 개개인의 심리상태에 따른 효율적인 관리 및 서비스 지원을 위해 만들어졌습니다. YSQ를 기반으로한 통합상담관리시스템을 구축함으로써 고위험군 학생을 선제적으로 판별하여 효율적으로 대응, 관리할 수 있게 되었고 이러한 시스템을 온라인 기반으로 개발하였기 때문에 학생들의 접근성, 편의성 또한 확대되었습니다.

안정적인 학생 심리상담 서비스 제공을 위해 내국인 뿐만 아니라 외국인 학생들도 지원하기 원활하게 내실화 된다고 들었습니다. 이에 관련하여 간략한 설명 부탁드립니다 !

교내 유학생들의 비중이 점점 더 늘어남에 따라 다양한 언어로의 정신건강 서비스 제공의 필요성 또한 높아졌습니다. 심리상담센터는 외국인 유학생들을 위한 특강, 워크샵, 집단상담 등을 대폭 확대하였으며 다국어 홈페이지를 구축하였습니다. 특히 이 홈페이지에는 유학생들이 이용할 수 있는 정신건강 관련 콘텐츠를 정기적으로 제작, 탑재함으로써 내외국인 통합형 정신건강 포털로 구축할 계획입니다.

사업계획서에 따르면 학생 심리 건강증진 프로그램 내실화에 대한 기대효과가 (단기 / 중장기) 간략하게 적혀있던데, 제가 생각하기엔 좀 더 많은 효과를 기대할 수 있다고 생각합니다. 담당자님이 개인적으로 생각하는 기대효과가 있다면 1-2가지만 더 말씀 부탁드립니다 !

다양한 주제, 언어로 제공되는 정신건강 프로그램을 통해 스스로를 돌볼 수 있는 기회에 대한 접근성이 높아질 것으로 기대하고 있습니다. 나에게 맞는, 나에게 필요한 정신건강 서비스를 제공받을 수 있다는 것입니다. 그리고 이를 바탕으로 대학생들 뿐 아니라 일상에서의 심리적 어려움에 능동적으로 대처할 수 있는 능력을 키울 수 있을 것으로 기대하고 있습니다.

마지막으로 심리상담센터를 이용할 연세대학교 학생들에게 한 마디 부탁드립니다!

심리상담센터는 대학생에서 경험하는 심리적 어려움, 적응 및 진로 선택의 어려움 등에 대해 전문적인 도움을 받을 수 있는 곳입니다. 뿐만 아니라 워크샵, 집단상담, 사이코 드라마 등 다양한 프로그램도 운영하고 있으니 관심있는 학생 분들의 많은 참여 부탁드립니다.

대학혁신지원사업단

창의와 혁신을 통해 고등교육을 선도하고, 공존과 헌신을 바탕으로 지속가능한
사회발전에 이바지할 수 있는 '공동체 정신을 지닌 혁신적 리더' 양성



2022 연세대학교 대학혁신지원사업 프로그램 뉴스레터 교육 및 운영 혁신편

제 작 대학혁신지원사업단 X 연세혁신디자인단
제작날짜 2022년 11월
주 소 서울시 서대문구 연세로 50 연세대학교 언더우드관 306호
우편번호 03722
이 메 일 uisp@yonsei.ac.kr